

# Sosyal Kampüs Mobil Uygulama

## Eyüp CEYLAN

### Giriş

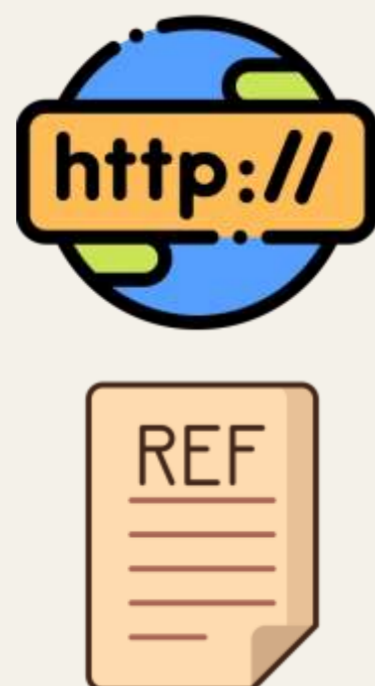
Sosyal Kampüs, bir mobil uygulama çalışmasıdır. Üniversiteler bilgileri fikirlere, fikirleri de proje ve tezlere dönüştürdüğümüz akademik eğitim kurumlarıdır. Bu dönüşümü sağlayabilmek için gerekli ortamın yaratılması kaçınılmaz bir ihtiyaçtır. Sosyalleşme, dönüşümün bir numaralı aşamasını ifade etmektedir. Bilgilerden çıkarımda bulunduğumuz fikirlerimizi, farklı insanların aynı bilgilerle nasıl bir sonuca vardığıyla karşılaştırmak mutlak kazanımlar getirmektedir. Fikirler çerçevesinde tartışarak daha gelişmiş fikirlere veya önemli bulgulara ulaşmak konuyla ilgili önemli bir aşama kaydetmek anlamına gelmektedir. Günümüzde her türden bilgiye ulaşmak oldukça kolay hale gelmiştir. Bundan dolayı donanımlı bir insan olabilmenin gerekliliği artık ham bilgiye sahip olmak değil, bilgiyi çeşitli yönleriyle ele alıp yorumlayarak ondan anlamlı sonuçlar elde edecek yetkinliğe sahip olabilmektir. Sosyal Kampüs uygulamasının içerisinde çeşitli ilgi alanlarına yönelik sohbet odalarının bulunmasının sebebi de tam olarak bu çok yönlülüğün kazandırılmak istenmesinden kaynaklanmaktadır. Aynı zamanda akademik çalışmalar veya fikir tartışmalarından bağımsız eğlence faaliyetleri de insan psikolojisinin sağlığı ve kişisel tatmin açısından önem arz etmektedir. Uygulamada bulunan bireysel etkinlikler bölümü de buna hizmet etmektedir. Bu çalışmada yukarıda bahsedilen düşüncelerden yola çıkılarak üniversiteleri sosyal ve akademik açıdan bir adım yukarıya taşıyabileceğine inanılan Sosyal Kampüs platformunu geliştirmek hedef olarak belirlenmiştir.

### Amaç

- Üniversitelerde okul ve bölüm içi sosyalleşme ortamı sunmak.
- İlgilenilen veya uzman olunan konularda fikir tartışması ile öğrencileri birbirlerine katkı sağlamaya teşvik etmek.
- Gezi, seminer, eğlence, spor etkinlikleri, konserler vb. için duyuru yapma ve öğrencilerin etkinliklere katılmasıyla sosyal bir ortamda bulunmasını sağlamak.
- Üniversiteye yeni kayıt olan öğrencilerin arkadaş edinme aşamasını kolaylaştırmak.
- Üniversite içerisinde yapılacak duyuruların kolayca ulaşılabilir bir ortamda toplanması.
- Üniversite ile ilgili duyuruların ve etkinliklerin mobil uygulama üzerinden takip edilebilmesi.

### Referanslar

1. <https://e-droid.net/>
2. <https://icons8.com>
3. <https://www.flaticon.com>
4. <https://www.fontsquirrel.com>
5. <https://tr.qr-code-generator.com>
6. <https://i.hizliresim.com/i4ml3uy.png>
7. <https://i.hizliresim.com/r10uvss.png>
8. <https://i.hizliresim.com/61cw2zz.png>



### Teşekkür

Projenin yapım aşamasında sürekli fikir alışverişinde bulunduğum kız arkadaşım Rabia Epözdemir'e, arkadaşlarım Anıl Gündüz, Yiğithan İşçi ve Mert Gökhan Dönmez'e ve bizlere rehberlik eden Prof.Dr. Vahap Tecim'e teşekkürlerimi sunarım.

### Tasarım

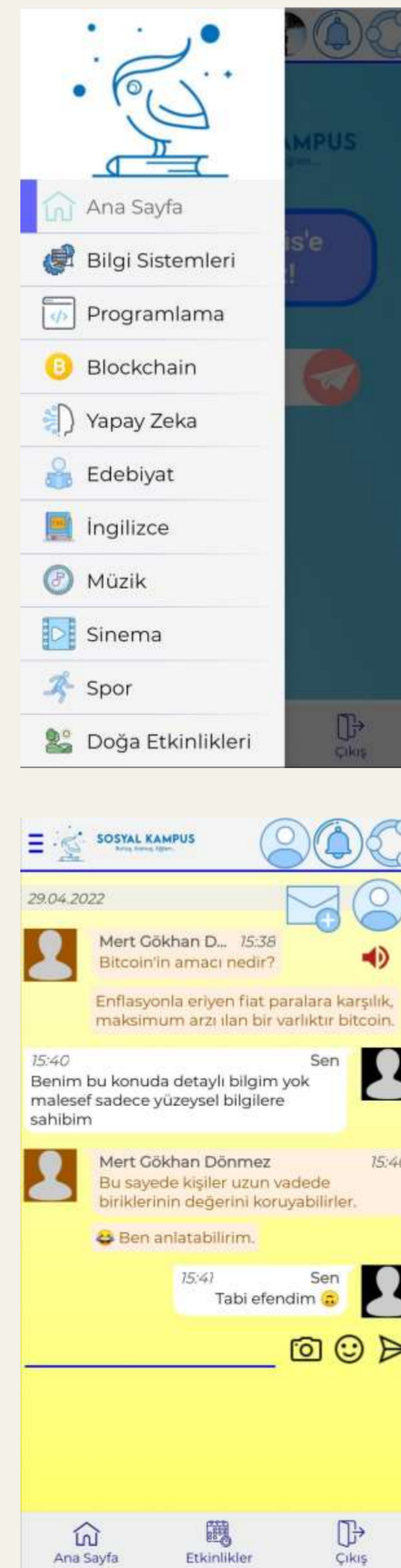
**Logo:** Uygulamanın logosu bilgeliğin simgesi olan baykuştan ve öğrenimin kaynağı olan kitaptan ilham alınarak tasarlandı. Mavi rengi genellikle teknolojiyi temsil ettiğinden dolayı tercih edildi.

**Üst Menü:** Yan menü düğmesi, logo, slogan, profil ikonu, bildirim ikonu ve paylaş ikonundan oluşmaktadır. Uygulamanın genel temasıyla uyumlu olacak şekilde mavinin tonları kullanılmıştır. İkonlarda genellikle açık mavi tonlar tercih edilmiştir. Göz yormayacak ikonlar kullanmaya özen gösterilmiştir.

**Alt Menü:** Alt menüde koyu beyaz bir arkaplan üzerine koyu mavi tonlarında sayfa simgeleri kullanılarak profesyonel bir görünüm vermek amaçlanmıştır. Kullanılan ikonlar sade ve şık olacak şekilde tercih edilmiştir.

**Yan Menü:** Yan menü 'Etkinlikler' kısmına gidebileceğiniz bir bölme ve sohbet odalarından oluşmaktadır. İkonlar uygulamanın genel temasına uygun renk ve dizaynlarda seçilmiştir.

**Sohbet Odaları:** İlgili alanlarına göre kategorilere ayrılan sohbet odaları, temalarını yansıtacak renklerle kombine edilmiştir. Bu tercihle aynı zamanda uygulama tekdüze görünümünden çıkarılmak istenmiştir.



### Sosyal Kampüs QR

QR kodu kullanarak Sosyal Kampüs Uygulamasını kolaylıkla telefonunuza indirebilirsiniz.

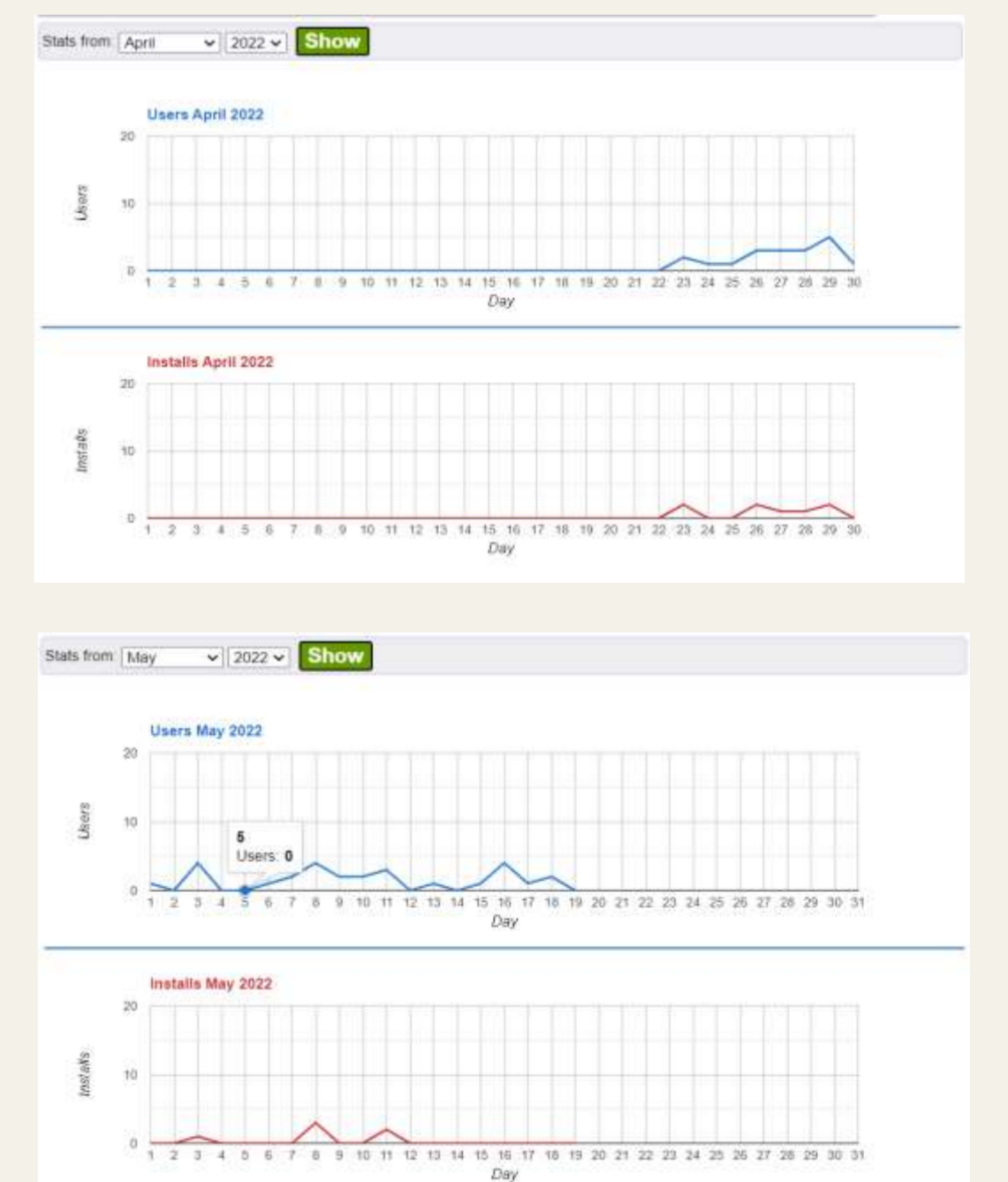


### Yöntem

- Proje adımları belirlendi.
- Uygulamayı hayata geçirmek için uygun platformlar tarandı.
- Uygulamanın low code bir platform üzerinden yapılmasına karar verildi.
- Uygulamanın tasarımı için fikir yürütüldü ve elle çizilerek görsel hale getirildi.
- Uygulamanın logosu bilgisayar ortamında tasarlandı ve çizildi.
- Logo platforma aktararak uygulama ikonu olarak kullanıldı ve açılış ekranı çalışması yapıldı.
- Sitede yer alan forum bölümünden eklentiler sayfası düzenlendi.
- Chat eklentisi kullanılarak sohbet odaları oluşturuldu.
- Uygulamanın menü seçimi ve menü düzenlemesi yapıldı.
- Uygulamanın içinde kullanılacak butonlu bölümlerin (anasayfa, etkinlikler, bildirimler vb.) ikonları tasarıma ve temasına uygun biçimde seçilerek uygulamaya eklendi.
- Uygulamanın yazı fontu belirlendi.
- Her sayfanın temasına özel renk düzenlemeleri özenle yapıldı.
- Anasayfa platform üzerinden HTML kod yazılarak hazırlandı.
- Kullanıcı kayıt sayfası hazırlandı.
- Alt ve üst menüye, ihtiyaç duyulacak butonlar ana temaya bağlı olacak şekilde yerleştirildi ve düzenlendi.
- Uygulama kaydedilerek diğer kullanıcılar için indirme linki oluşturuldu.
- Uygulamanın kolayca indirilebilmesi için QR kod oluşturuldu.
- Uygulama test edildi ve çalışır durumda olduğu görüldü.

### İstatistik ve Grafikler

Uygulama ile ilgili alınacak kararlara destek olması açısından kullanıcı ve indirme istatistikleri ay bazında admin panelinden takip edilebilmektedir.



### İletişim Bilgileri

E-Posta: eyupceylan1@gmail.com  
Tel: 05415425835

Adres:  
Adatepe  
Mh. 4.sk  
No:1/10  
Daire 3

Mentor: Prof.Dr. Vahap TECİM

ybs.deu.edu.tr

