

# ENGELLİ BİREYLER İÇİN MOBİL UYGULAMA

## AHMET SAİD ÖZKAYA

### Özet

•Uygulama yürüme engelli bireylerin gündelik hayatındaki birtakım sorunları çözmek ve hayat kalitelerini arttırmak amacıyla yapılmıştır. Harita ve Medya olmak üzere iki ana kısımdan oluşmaktadır. Harita kısmında genel olarak normal haritalarda bulunmayan ve yürüme engelli bireyler için önemli olabilecek; rampa, engelli wc, karşıdan karşıya geçiş gibi bir takım özellikler eklenmiş ve özelleştirilebilmesine izin verilmiştir. Medyada ise hesapları ile giriş yaptıktan sonra kendi aralarında haberleşip paylaşım yapabilecekleri bir akış sunulmuştur.

### Proje İçeriği

#### GİRİŞ

Mevcut proje yürüme engelli bireylerin hayatta karşılarına çıkabilecek problemlerden fikir alınarak oluşturulmuş ve problemleri çeşitli uygulamalar ile çözüme amacı üzerinde çalışılmıştır.

#### SİSTEM TANIMI

•Proje mobil tabanlıdır ve son kullanıcıya hizmet amaçlı oluşturulmuştur. Hedeflenen kitlesi yürüme engelli bireylerdir. Harita ve Medya olmak üzere iki ana kol üzerine kurulmuştur.

•Haritada: Uygulama ile birlikte gelen default olarak gelen marker ve işaretçiler olmak ile birlikte, kullanıcı kendi de istediği yeri kaydedebilmekte, bu kayıtlı yerler ayrı bir sayfada liste olarak gösterilmekte ve bu kayıtlı yerlere tıklayarak orayı harita üzerinde görebilmekte ve isterse burayı silebilmektedir.

•Medyada ise: Kullanıcı bir hesap oluşturarak giriş yapabilmekte, girdiğinde önceki kayıtlı olanların yorumlu görsel paylaşımlarını akışta görebilmekte ve dilerse kendisi de paylaşım yapabilmektedir. Bu paylaşımlar daha çok mevcut bir yerdeki sorunları göstermek, yardım isteyebilmek, bir şeye dikkat çekmek üzerine olsa da konu ile ilgili çeşitli paylaşımlar yapılabilir.

#### YÖNTEM-METHOD

Çalışma android studio ortamında Java ve Xml dilleri ile geliştirilmiştir. Android cihaz, telefon ve tabletler için uygundur. İki farklı koldan oluştuğundan dolayı Harita ve Medya bölümlerinde farklı methodlar kullanılmıştır.

Haritada, ilk olarak Google'dan bir API KEY alınarak harita import edilmiş, kullanıcı konum izin işlemleri kod kısmında yapılmış ve yine markerlar özel olarak burada eklenmiştir. Kullanıcının da yer ekleyebilmesi, silebilmesi ve bunları bir liste halinde ayrı bir sayfada görüntülenmesi işlemlerinde de veri tabanı olarak Room Database kullanılmıştır.

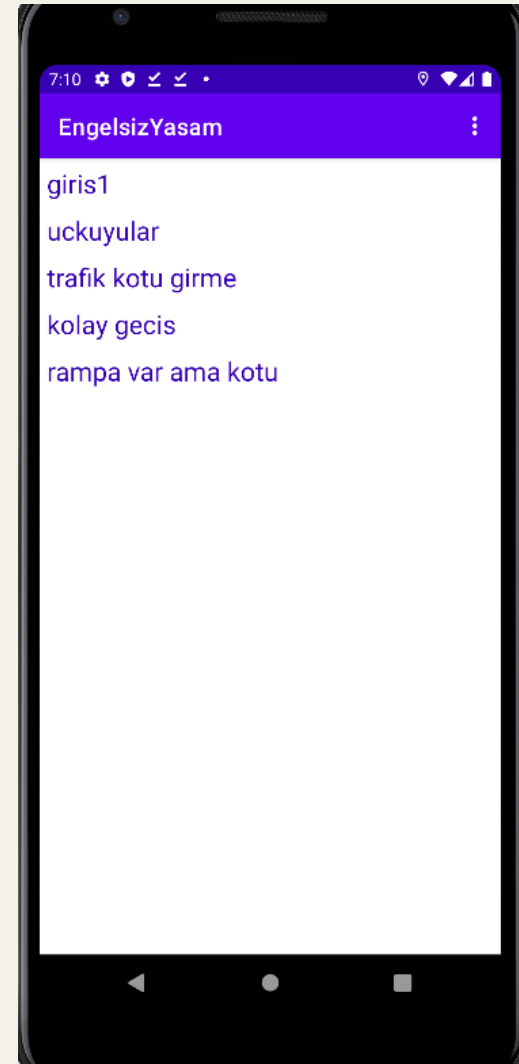
Medya kısmında ise proje oluşturulduktan sonra Firebase veri tabanı entegrasyonu yapılmış ve bağlanmıştır. Medya kısmındaki veriler firebase'de tutulmuş Authentication Firestore, Storage gibi SDK'ler import edilmiş ve firebase'in Cloud Firestore veri tabanı kullanılmıştır. Bulut veri tabanı kullanılmasının en büyük amacı bu kısmın bir sosyal medya özelliği taşıması ve akışta gösterilen verilerin buluttan çekilerek tüm farklı kullanıcı hesaplarında eş zamanlı bir akış sayfası oluşmasını sağlamaktır.

### Uygulama Ekran Görüntüleri ve Arayüzleri

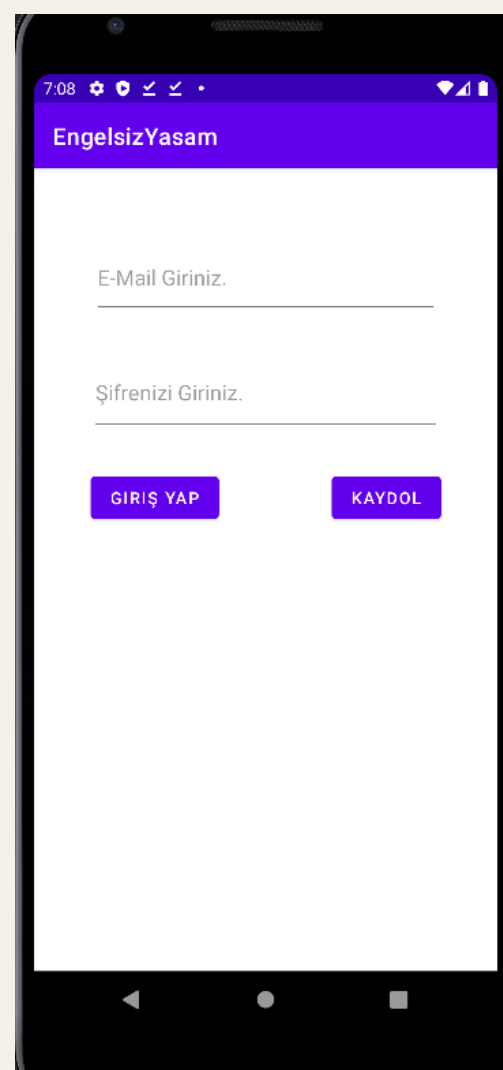
Uygulama ilk açıldığında kullanıcıyı karşılayan iki seçenek.



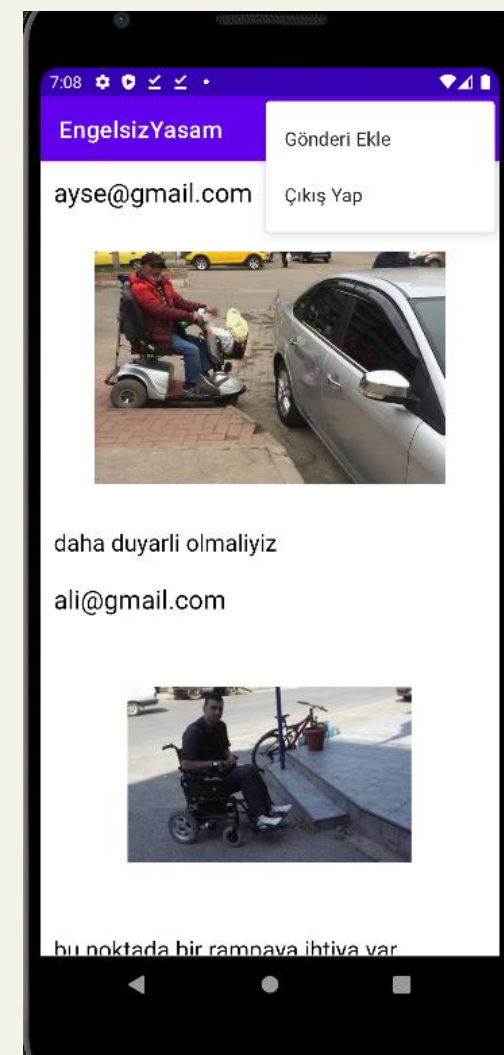
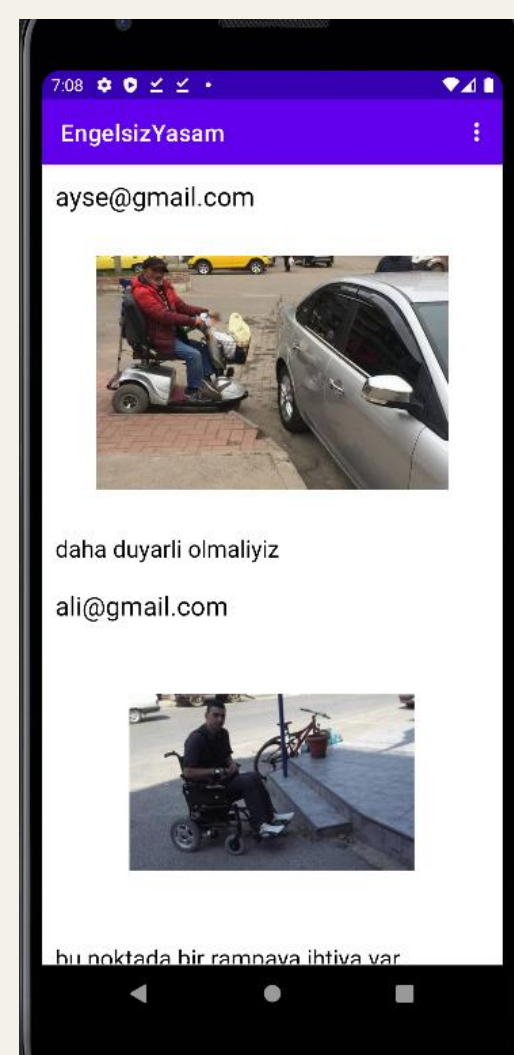
Haritaya gidildiği takdirde ilk karşılaşılan kullanıcının kendi eklediği işaretçiler.



Medya seçeneğine gidildiği takdirde karşılaşılan Login ekranı.

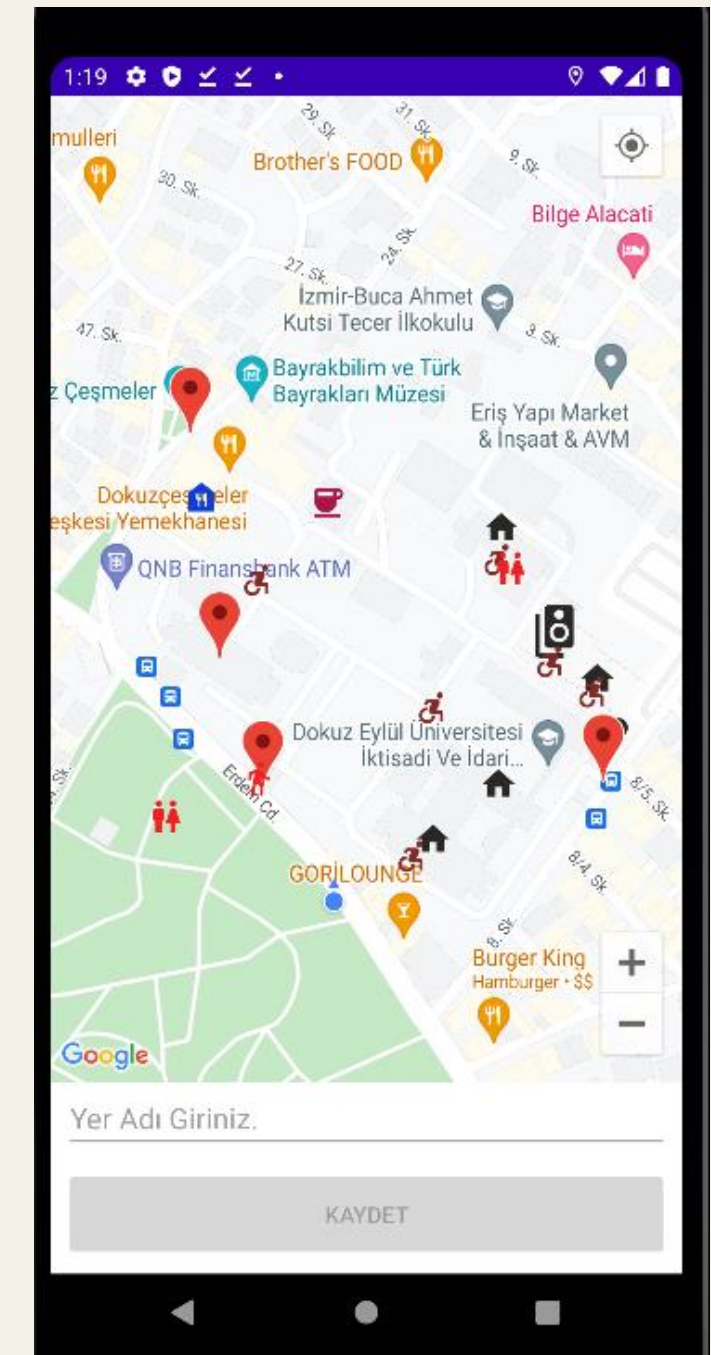


Giriş yapıldığı zaman kullanıcıyı karşılayan akış ekranı ile paylaşım yapma ve çıkış seçenekleri.

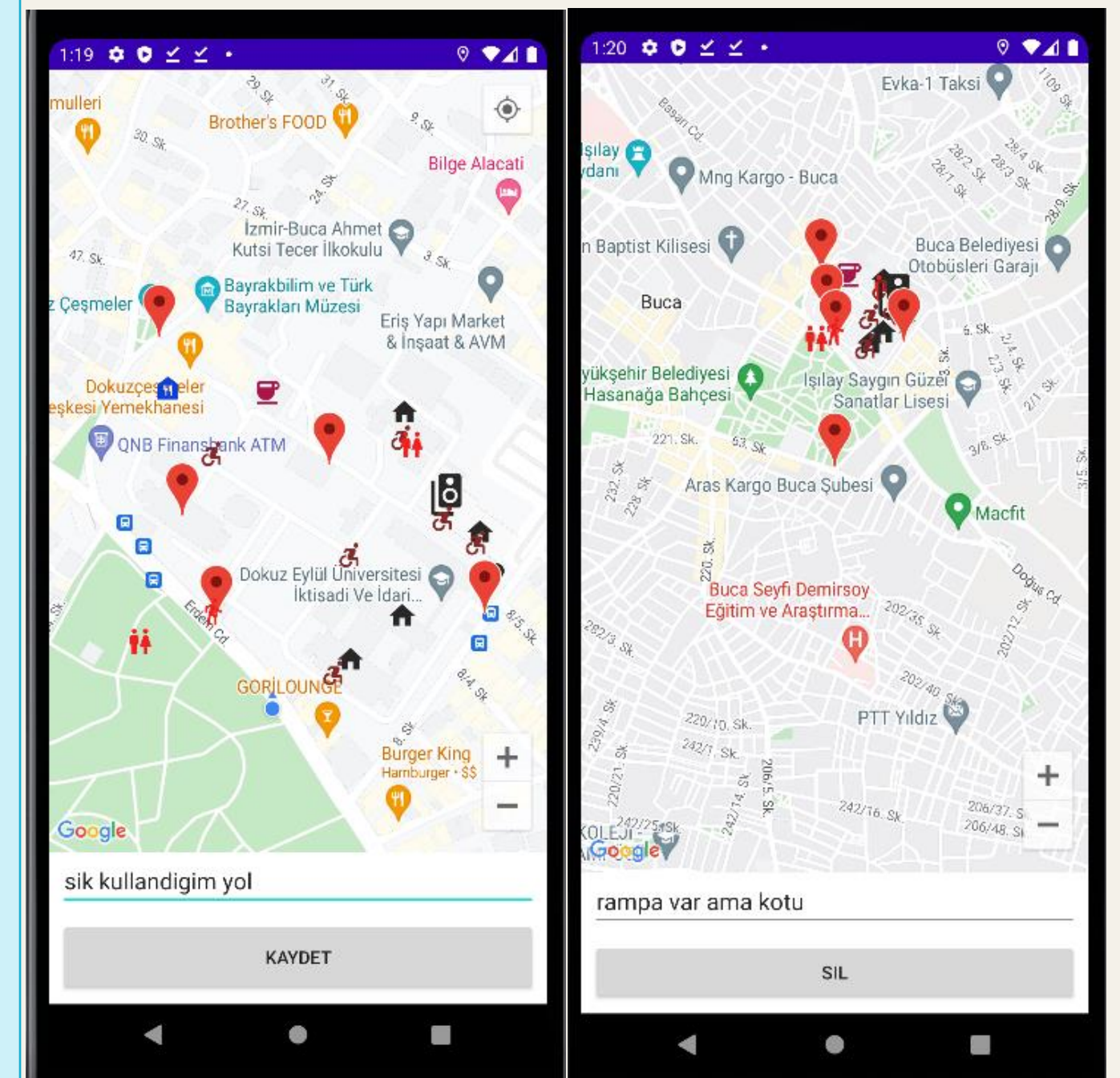


### Uygulama Ekran Görüntüleri ve Arayüzleri

Kampüs içi haritası ve birtakım özel işaretçi markerlar.



Kullanıcının yeni bir kaydetme ve silme işlemlerine birer örnek.



### Sonuç

Engelli bireylerin hayatlarındaki zorluklar göz önüne alındığında birçok noktada dezavantajlı duruma düşebilmektedirler. Hepimizin birer engelli aday olduğunu unutmaması ve toplumdaki birtakım bilinçsiz davranışlar da onların bu zorluklarını arttırabilmektedir. Bu noktada engelli bireylerin hayatlarındaki birtakım noktaları iyileştirmesi ve gördükleri olumsuzlukları bir sosyal medyada paylaşabilmeleri bu zorlukları aşmada bir yardımcı olabilir.

### İletişim Bilgileri

E-Posta: ahmetsaid@gmail.com  
Tel: 0555 051 01 59



Mentor: Prof.Dr. Vahap TECİM

ybs.deu.edu.tr